

№3, январь 2004г.

ОБИТАЕМЫЙ ОСТРОВ

СЕРГИЕВО - ПОСАДСКАЯ МОЛОДЁЖНАЯ ГАЗЕТА

Если внимательно присмотреться,
то даже самый пустынный остров
окажется обитаемым

Всем привет! Привет тем, кто уже знаком с нашей газетой – читал или помещал на её страницах свои статьи. Особенно хочется познакомиться с теми, кто впервые читает «Обитаемый остров». Надеемся, что вы станете постоянными гостями и соавторами «Острова». Дело в том, что только благодаря вам – студентам и школьникам, их родителям и педагогам – появляется на свет очередной номер «Обитаемого острова». Заметки о событиях в городе, школе или клубе, который вы посещаете, студенческая жизнь, рассказы или стихи, статьи по вопросам, которые вас особенно интересуют – всё это мы готовы разместить в наших следующих номерах.





ПРОЕКТЫ

В ближайшее время, в середине февраля, в нашем городе стартует городской Чемпионат по Ролевым Играм. Он пройдет в рамках межгородского Чемпионата. Лучшая команда Сергиева Посада через месяц примет участие в финальной игре в Москве. Желающие стать участниками Чемпионата должны позвонить по тел. 4-32-19. Пока же мы приводим выдержки чернового варианта Правил будущего Чемпионата.

Чемпионат по Ролевым Играм

Команды Чемпионата

1. На Чемпионат допускаются любые команды, подавшие заявку до 15 февраля. Возрастных ограничений нет.
2. К открытию команда должна выбрать и объявить капитана. Капитан является официальным представителем команды и участвует в утверждении графика Игр. Смена капитана в процессе Чемпионата не приветствуется.
3. На открытии команда должна продемонстрировать себя в мини-шоу программе. Состав команды на представлении и каждой игре должен быть не менее 4 человек и не более 10 человек.

Ход Чемпионата

1-й тур включает в себя игру - "тренаж" (упрощенная игра - тренировка) + 2 обычных игры. Он проходит с 15 февраля по 8 марта. На одной игре данного тура участвуют 3-4 команды.

Финал включает лишь одну игру и состоится в Москве ориентировочно 14 марта.

Оценка результатов Команд - участников Чемпионата

Оценка производится по нескольким номинациям, за каждую из которых можно получить не более 10 баллов. Баллы, заработанные по каждой номинации, складываются. Общий результат заносится в таблицу Чемпионата.

Оценки проводятся по следующим номинациям:

- Достижение игровой цели - до 10 баллов. Насколько команда выполнила поставленную ей перед игрой цель, либо реализовала поставленную собой же.
- Внутриккомандное взаимодействие - до 10 баллов. Была ли команда одним целым, либо набором индивидуумов. Учитываются согласованность действий, обмен информацией, слаженность.
- Костюм - до 5 баллов. Антуражность, командный стиль, дополнение костюмов.
- Отыгрыш - до 5 баллов. Насколько игроки вживаются в роль, отыгрывают реакцию на события, выполняют указания мастера по игре.
- Этический позитивизм (за светлое будущее) - до 10 баллов. Насколько адекватны были средства для выполнения целей, насколько команда содействовала развитию событий в сторону светлого будущего. Оценка выставляется не столько в соответствии с мировоззрением команды, сколько с ситуацией в конкретном игровом мире.
- Рефлексия командной игры от имени игроков (письменно) - до 10 баллов. Команда оценивает насколько правильны и адекватны были ее действия, свои минусы и плюсы, пути устранения минусов и закрепления плюсов.
- Отчет о картине игрового мира от имени персонажей (письменно) - до 10 баллов. Команда пишет труд о том, что произошло на игре, какой она была, что они поняли, версии происходящего.

СОБЫТИЯ

Как мы уже писали в предыдущем номере, вокруг нас происходит много интересных событий. Например, в январе к нам в город дважды приезжали ребята из Москвы, для которых народ МЦ «Семья», а также представители 1-й и 5-й гимназий проводили экскурсии, во время которых... Впрочем, читайте сами. Добавим только, что подобные экскурсии мы будем проводить и в будущем, так что можно к нам присоединиться.

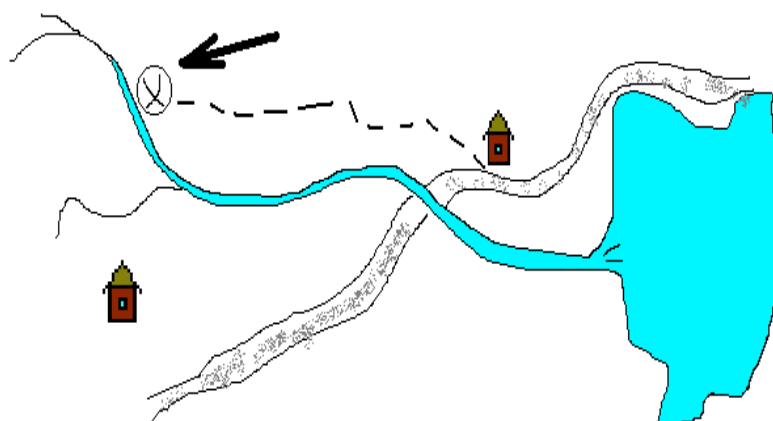
Карта, клад и шоколадные медальки

К экскурсии для московских школьников мы готовились давно. Читали книги по краеведению, распределяли роли, Наконец на последнем сборе нам раздали участки карты Сергиева Посада и объяснили как всё должно пройти. У ребят цель – найти клад. Естественно, они не знают, где он спрятан. Его местонахождение обозначено на карте, которая разделена на несколько частей. Эти части находятся в самых разных частях города. Чтобы получить кусок карты, надо выполнить задания Хранителей. Да, я не рассказывала о Хранителях и Проводниках. Проводники встречают ребят на вокзале и ведут через весь город от одного Хранителя к Другому. Странные личности с огромными ключами в руках у главных достопримечательностей Посада – Хранители карты. Они проводят блиц – экскурсию о том месте, на котором находятся (смотровая площадка, музей Игрушки, рядом с Вечным Огнём, на родниках Саввы Звенигородского, у Уточьей башни и в Троице - Сергиевой Лавре).

Я была Хранителем в Лавре, где ребята получили последнюю часть карты. Собрав её воедино, на обратной стороне они прочитали о том, что клад спрятан у 5-й гимназии, слева от крыльца. Мы вместе отправились туда. После пятиминутного лазанья в снегу наши «кладоискатели» всё – таки нашли сокровище – сундучок с шоколадными медальками. А потом мы пили чай с кладом...

Перед самым отъездом мы заглянули в автобус попрощаться:

- Нам та-ак понравилось!
- А я и не знал, что здесь так интересно!
- Мы к вам опять приедем!



Романенко Ксения
(МЦ «Семья»)

Вампиры в гимназии...

В четверг, 22 января, в Сергиево-Посадской гимназии после уроков на потеху себе и на удивление окружающим сразились между собой две команды. Необходимо учесть тот факт, что поделена общая масса народа была практически случайно, так что никаких «стенка на стенку» не было. Участниками стали ученики 9-х классов, человек 15. Мастером и экспертом был Олег Павлович Андреев, а в его помощниках значились члены клуба старшеклассников «Снарк» - Полина, Катя, Митяй и Лерчик, которых уже можно считать довольно сносно крутящими пульки и стреляющими из духовых ружей, они же были и непосредственными участниками военных и мирных действий.

Конечно, никто не надевал черные плащи, не приделывал искусственные клыки, не кусал никого за шею, не бегал с осиновыми колыями и гирляндами чеснока, но даже без этого антуража игра увлекла участников с первых минут. Что касается ролевых игр, которые себе многие представляют, как большое количество народа где-нибудь в лесу Тульской области, экипированное доспехами, мечами, шкурами животных, всякими «магическими» предметами, погрузившееся в мечту, свой мир на несколько дней, то от всей этой идеи остались лишь некоторые правила и зачарованный мир...

Каждый игрок имел 3 хита (жизни), духовое ружье и волю к победе. Вампиры превращались в людей путем несложных операций по реинкарнации, да и люди перевоплощались в вампиров при помощи не менее простых действий. Каждый умирал раза по 3-8 за час игры. У команд были некие штабы, также именуемые родильными домами, потому что в них убитые получали вновь 3 хита через пару минут бездействия. В то время, как в штабах кипело производство пуль и процессы возрождения, на боевом пространстве длиной в метров 25 с боковыми уступами и помещениями кипело действо. Путем выманиваний, засад, подстав, атак и отступлений люди и вампиры сражались за свой род... Бои проходили с переменным успехом. Крики, свист пуль, гром хлопнушек-превращателей вампиров в людей, смех и вздохи досады звучали по всему первому этажу гимназии. Могу также, не без удовольствия, заметить, что наблюдатели отчаянно пытались помочь игрокам, с большим интересом следили за развитием событий.

Что интересно, прошло уже две игры «Вампиры» (в МЦ «Семья» и в СПГ), и в обеих победили люди, хотя в СПГ они явно изначально были слабее. Вот вам и сила духа!

Весь народ после игры улыбался, все были красными, несколько усталыми, но явно не расстроенными, что радует. Значит, не уходит детство навсегда, значит, может человек радоваться довольно простым вещам...

Важный момент. В игре нужна честность, иначе всё провалится. Если уж попали в тебя третий раз, то изволь идти на реинкарнацию, сказали – не стрелять в голову, так не целься туда. У нас все играли по честному, во всяком случае, без грубых нарушений. Научились отчасти командной работе, отчасти – просчитывать следующие шаги, отчасти – доверять друг другу. Тут каждый делает свои выводы.

На сём заканчиваю свой рапорт о проделанной работе ☺. Желаю всем почаще также хорошо отдыхать, как отдохнули гимназисты в тот довольно солнечный, но морозный день!

Павлова Валерия (1-ая гимназия, 11 «Б» кл.)



Часто глядя на какие – то вещи – несправедливое отношение к людям, грубость, хамство – мы разводим руками и говорим: «Это, конечно, плохо, но мы никак не можем повлиять на происходящее...» Следующая статья написана о делах, исполнение которых полностью зависит от нашего желания и усилий, причём не очень – то и больших. Если хотите, то можете сделать хорошее и нужное дело.

Животные – бродяжки

Вы, наверное, много раз видели на улице бродячую собаку или кошку. Может быть, однажды вы не смогли мимо неё пройти и дали ей какой-нибудь еды или просто погладили. Потом от животного было уйти сложнее: оно смотрело на тебя грустными – грустными глазами. Может, вы тогда задумались над тем, почему так много бродячих животных.

Некоторые из вас, прочитав это, усмехнутся, другие вспомнят такую ситуацию, подумают. Многие люди брали бездомных животных домой, лечили, кормили. Животные, взятые с улицы, более преданные и добрые: они знают, каково быть одному на холоде, когда люди проходят мимо тебя...

«Животные, которых ты взял, всегда скажут тебе спасибо. По – своему, но скажут» – так считает автор известных сейчас детективов Дарья Донцова. А как считаете вы?

Я не понимаю, зачем брать породистых (или не очень) животных, если потом оказываешься не в силах их содержать. Думаю, что бывают разные ситуации, но не многие из них оправдывают тех, кто оставляет собак или кошек. Видя стаи бродяжек, ужасаешься их огромному количеству.

Сами животные ни в чём не виноваты, так почему же они должны страдать из – за людей? Посмотрите вокруг, может быть, вы сможете сделать домашним ещё одно животное? Или такое предложение. Во дворе вашего дома, наверное, есть много бездомных животных. Возьми с собой, когда идёшь в школу, пакетик с едой, покорми их. Вывеси кормушку, сделанную из пакета из-под молока, насыпь в неё крупы и хлебных крошек – это несложно. Правда, подсыпать корм придётся почти каждый день. А если так сделаю несколько человек, то зиму птицам будет намного проще пережить.

Вот такое предложение. По – моему, помочь животным в наших силах.

Фёдорова Маня (гимназия №5, 9 «В» класс)



СПОРНЫЙ ВОПРОС

Во втором номере «Обитаемого острова» мы поместили фрагмент Устава «Клуба непотерянного поколения». Среди прочих критериев потерянного/непотерянного поколения был следующий: «Представитель непотерянного поколения имеет Достойную Жизненную Цель». А задумывался ли кто из вас о том, что же это такое? Предлагаем вашему вниманию одну из версий.

«Дать абсолютно полное определение достойной цели - задача отдельной работы. Назовем лишь ее основные критерии:

1. Цель обязательно должна быть новой или недостигнутой человечеством.
2. Цель обязательно должна быть общественно полезной, положительной, направленной на развитие жизни.
3. Цель должна быть конкретной: не общие благие намерения, а четко определенная задача, к решению которой можно приступить хоть сегодня.
4. В то же время цель не должна быть излишне узкой: надо хорошо видеть следующие этапы работы. Конкретная цель обязательно должна иметь выход к глобальным проблемам.
5. Выбранную цель можно назвать эквивалентом собственной жизни. Поэтому масштаб, значительность предполагаемых результатов характеризует "цену", в которую человек сам оценивает себя: ведь на достижение цели тратится время собственной жизни. Отсюда и важность этого качества - масштаба цели - для человека: время нашей жизни ограничено, значит, ограничено и число целей, которые нам удастся достичь. Приходится выбирать, а для этого нужен надежный критерий, чтобы не растратить всю жизнь на достижение мелочей. Пусть необходимых, но все же мелочей.
6. Новая достойная цель, как правило, опережает свою эпоху настолько, что зачастую воспринимается окружающими как еретическая.
7. И последнее. Это требование не подкреплено объективными фактами, и тем не менее, выбирая достойную цель, надо стремиться к тому, чтобы цель была явно не по силам, чтобы она заведомо превышала возможности и способности человека, за нее берущегося. Это не означает, что цель останется недостигнутой: человеку доступно все. Но достижение такой цели - это спор с самим собой. Самая тяжелая битва, которую человек должен выиграть. И выигрывает, совершив "почти невозможное". Тем дороже победа. Достижение таких "непосильных" целей - это вклад в копилку ориентиров человечества: трудно сказать, что ценнее - непосредственно полученные результаты или сам факт того, что человек не испугался, не отступил..."

Вёрткин И.М., Бороться и искать. О качествах творческой личности, в Сб.: Нить в лабиринте / Сост: А.Б. Селюцкий, Петрозаводск, "Карелия", 1988 г., с. 23-25

Впечатляет? Эта тема наряду со многими другими также будет обсуждаться в предстоящем студенческом лагере. В следующем номере мы надеемся познакомить вас с результатами. Все желающие принять участие в дискуссии или рассказать о своей жизненной цели могут написать нам. Интересное – опубликуем.

КЛУБ ЗНАКОМСТВ

Предлагаем вашему вниманию небольшой список клубов, которые вам, возможно, захочется посещать. Редакция считает, что в этих клубах действительно интересно организованы занятия. Мало того, появляется возможность стать участниками и организаторами походов, творческих лагерей, различных выездов, ролевых игр и городских акций. Так что, смотрите, думайте, выбирайте и приходите!

КЛУБ	ВРЕМЯ И МЕСТО	ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ	ВОЗРАСТ
Студенческий клуб «ЛИДЕР»	Вс., 14ч. 00мин. МЦ «Семья», ул. К. Либкнехта, д. 9, т. – 54-7-15-75	Тренинги, ролевые игры, городские акции, занятия по педагогике и психологи	От 17 лет
Социальная педагогика	Вт., ср., чт., пт., 16ч. 00м. МЦ «Семья», ул. К. Либкнехта, д. 9, т. –54-7-15-75	Социальная педагогика и психология, тренинги, различные игры	13 – 17 лет
Клуб старшеклассников «СНАРК»	Чт, 14ч. 30 мин. С-П гимназия №1, каб. №15	Ролевые игры, психологическая подготовка к жизни после школы, выезды, лагеря	13 – 17 лет
Клуб старшеклассников «СНАРК»	Пт, 13ч. 10 мин. Ср. школа–гимназия №5, каб. №30	Ролевые игры, психологическая подготовка к жизни после школы, выезды, лагеря	13 – 17 лет

Как стать корреспондентом «Обитаемого острова»

Если вы написали статью на какую – то интересную тему, то передать её можно в редакцию газеты тремя способами:

1. позвонив по телефону 4 – 32 – 19 и спросив Наталию Александровну или Олега Павловича;
2. оставив текст в одном из почтовых ящиков «Обитаемого острова» (1-й скоро появится в читальном зале школы – гимназии №5);
3. отослав корреспонденцию по электронной почте на e-mail:
gusi_lebedi@front.ru

***До встречи
в следующем номере!***